**RÚBRICA 1**

**TECNOLOGÍA**

**Unidad 1**

NOMBRE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_FECHA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| CURRÍCULUM (OA5) | Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. |
| OBJETIVO: | Experimentar creativamente con software gráficos. |
| ACTIVIDAD: | **1. Utilizando la herramienta Paint del computador** **se dibujan a sí mismos realizando la actividad que más les gusta realizar con sus amigos.**  **2. Luego guardan su dibujo indicando curso, asignatura y nombre del alumno y lo envían al correo** [rebecagandolfo.ccq@gmail.com](mailto:rebecagandolfo.ccq@gmail.com).  **Fecha de entrega 30/03** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PAUTA DE EVALUACIÓN**  Tecnológica /1er. Año Básico  (15 ptos. / 60% exigencia / Coef. 1) | | |
| Nº | Indicadores | Criterios de evaluación |
| 4 | Representa figurativamente una idea o mensaje en software Paint (Control de Mouse). | /5 |
| 5 | Aplica en forma eficiente efecto de “relleno” con diferentes colores en todas las zonas de su dibujo. | /5 |
| 6 | Usan software de dibujo en funciones como abrir, cerrar, guardar, arrastrar el mouse y cliquear. | /5 |
| Total | | /15 |
| **CALIFICACIÓN** | |  |
| **Criterios de evaluación**:  5 ptos: Excelentemente logrado  4 ptos: Bien logrado  3 ptos: Regularmente logrado  2 ptos: Insuficientemente logrado  1 pto: No se aprecia el indicador | | |

dio