**RÚBRICA 1**

**TECNOLOGÍA**

**Unidad 1**

NOMBRE: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_FECHA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| CURRÍCULUM (OA5) | Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente. |
| OBJETIVO:  | Experimentar creativamente con software gráficos. |
| ACTIVIDAD:  | **1. Utilizando la herramienta Paint del computador** **se dibujan a sí mismos realizando la actividad que más les gusta realizar con sus amigos.****2. Luego guardan su dibujo indicando curso, asignatura y nombre del alumno y lo envían al correo** rebecagandolfo.ccq@gmail.com. **Fecha de entrega 30/03**  |

|  |
| --- |
| **PAUTA DE EVALUACIÓN** Tecnológica /1er. Año Básico(15 ptos. / 60% exigencia / Coef. 1) |
| Nº | Indicadores | Criterios de evaluación |
| 4 | Representa figurativamente una idea o mensaje en software Paint (Control de Mouse). | /5 |
| 5 | Aplica en forma eficiente efecto de “relleno” con diferentes colores en todas las zonas de su dibujo. | /5 |
| 6 | Usan software de dibujo en funciones como abrir, cerrar, guardar, arrastrar el mouse y cliquear. | /5 |
| Total | /15 |
| **CALIFICACIÓN** |  |
| **Criterios de evaluación**: 5 ptos: Excelentemente logrado 4 ptos: Bien logrado3 ptos: Regularmente logrado2 ptos: Insuficientemente logrado1 pto: No se aprecia el indicador  |

dio